bindi creation

FORMATIONS PAO WEB & BUREAUTIQUE

PROGRAMME DE FORMATION

3DS MAX

Objectifs pédagogiques
Apprendre à concevoir des objets en 3D, à les dessiner, les modéliser, appliquer matériaux et textures, gérer lumières et caméras, exporter les rendus afin de maîtriser la chaine de création 3D.

Publics concernés
Pour tous publics.

Modalités et délais d'accès
Par email ou par téléphone pour vous inscrire. Entrée permanente (selon disponibilité du formateur).

Nombre de stagiaires
De 1 à 5 stagiaires en intra.

Lieu de la formation
Sur le site de l'entreprise cliente. En présentiel.

Dates
À définir avec l'entreprise cliente. Entrée permanente.

Durée de la formation / Horaires
5 jours (5 x 7 heures) / 9h00-12h30 / 13h30-17h00

Prérequis
Maîtrise de l'environnement PC ou Mac.
Autonomie sur Internet.

Méthode et moyenss pédagogiques
Apport théorique, démonstrations par l'exemple, mises en pratique et mises en situation. Supports de cours.

Moyens techniques
Un poste informatique par stagiaire disposant du logiciel enseigné. Connexion internet requise.

Modalités d'évaluation
Un exercice par séquence *(item en majuscules)* et mise en situation en fin de formation pour évaluer les acquis.

Sanction
Attestation d'acquisition des connaissances.

Formateur
Donatien Leroy est professionnel de la communication visuelle et formateur multimédia depuis plus de 15 ans.

Accessibilité
Les formations sont accessibles aux personnes en situation de handicap. En amont de la formation, le formateur entre en contact avec le stagiaire ou son référent pour définir la nature des difficultés d'apprentissage et définir les modalités de l'adaptation de la formation.

Note de satisfaction des participants
Indice global de satisfaction (2020-2026) :
Nouvelle formation

DONATIEN LEROY / BINDI CRÉATION
3 rue de la Salle / 37190 VALLÈRES
Tel : 06 28 23 74 38
E-mail : contact@bindi-creation.com
N° SIRET : 49526116600062
ORGANISME DE FORMATION ENREGISTRÉ AUPRÈS DE LA DREETS DE LA RÉGION CENTRE-VAL DE LOIRE / N° DE DÉCLARATION D'ACTIVITÉ AU TITRE DE LA FORMATION PROFESSIONNELLE : 24370323937

JOUR 1

PRÉSENTATION ET INTERFACE
Configuration et modes d'affichage

LES OBJETS PRIMITIFS
Boîte, Cône, Sphère, Géosphère... / Déplacement, rotation et échelle

JOUR 2

LES OUTILS DE SÉLECTION
Sélection rectangulaire, circulaire, Lassos...

LES FORMES 2D
Lignes, Rectangles, Cercles, Polygones... / Textes

JOUR 3

LA MODÉLISATION
Extrusions, Subdivisions, Couvercles... / Opérations booléennes et pro-booléennes / Clonages et copies

LES MODIFICATEURS
Lissage, Mirroir, Coque ...

JOUR 4

LES MATÉRIAUX
Éditeur de matériaux / Différents types de textures

LES LUMIÈRES
Différents types et réglages / Couleurs et Ombres

JOUR 5

LES CAMÉRAS
Positionnement et réglages

RENDUS 3D
Réglages et exportations